

ENDROIT - PLACE ROSEMÈRE 2

VILLE - TOWN ROSEMÈRE

DATE 23 avr 22

DIVISION 2012

CLASSE - CLASS D3 N° PARTIE - GAME N° 65

LIGUE LEAGUE Laval AAA

JOUEURS SUSPENDUS - SUSPENDED PLAYERS

VIS NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME MINOTAURES

2012 ROUGE D3 / CANADIENS JUNIOR NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME LOC

JOUEURS SUSPENDUS - SUSPENDED PLAYERS

Table with columns: N°, NOM DU JOUEUR - PLAYER'S NAME, NBR. PARTIES NO. GAMES

Main player statistics table for VIS team with columns: NO. VIS, NOMS - NAMES, C.A. PE, POINTAGE - SCORE (BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PÉR.)

Main player statistics table for LOC team with columns: NO. LOC, NOMS - NAMES, C.A. PE, POINTAGE - SCORE (BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PÉR.)

Table with columns: N°, NOM DU JOUEUR - PLAYER'S NAME, NBR. PARTIES NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

MINEURES - MINORS AUTRES - OTHERS

Punitions table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PÉR.

PUNITIONS - PENALTIES

AUTRES - OTHERS MINEURES - MINORS

Punitions table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PÉR.

Jonathan Rioux HUGUES QUESNEL ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH PRÉP. SÉC. / SAFETY ATTENDANT PRÉP. BÂTONS / STICKS ATTENDANT Luc-Andre Lavoie Eric Chartier Nicolas Melki

Summary statistics table with columns: LANCERS-SHOTS, GRAND TOTAL L/S, MINUTES, TOTAL L/S B/G, SUPP. OVERTIME L/S B/G, 3e PÉRIODE L/S B/G, 2e PÉRIODE L/S B/G, 1re PÉRIODE LANCERS SHOTS BUTS GOALS, N° DU GARDIEN DE BUT GOALE'S NO., 1re PÉRIODE LANCERS SHOTS BUTS GOALS, 2e PÉRIODE L/S B/G, 3e PÉRIODE L/S B/G, SUPP. OVERTIME L/S B/G, L/S B/G MINUTES, GRAND TOTAL L/S

POINTS FRANC-JEU

POINTAGE FINAL SCORE

NOM (LETTRES MOULÉES) NAME (PRINTED)

POINTAGE FINAL SCORE

POINTS FRANC-JEU

VIS 5

Table of officials: JUGE DE BUT GOAL JUDGE, ANNONCEUR ANNOUNCER, CHRONOMÉTREUR TIME KEEPER, ARBITRE REFEREE

Table of officials: MARQUEUR SCORER, JUGE DE LIGNES LINESMAN, ARBITRE REFEREE, SIGNATURE DE L'ARBITRE REFEREE'S SIGNATURE

LOC 0

Table with game details: PARTIE / GAME, DÉBUT / START, FIN / END, SPECTATEUR RS SPECTATORS