

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

VIS NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME ESTACADES MAURICIE

LOC NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME CORSAIRES POINTE-LÉVY

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

Table with columns: POINTAGE - SCORE, NO., NOMS - NAMES, C.A. JA

Table with columns: NO., NOMS - NAMES, C.A. JA, POINTAGE - SCORE

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

PUNITIONS - PENALTIES

PUNITIONS - PENALTIES

PUNITIONS - PENALTIES

MINEURES - MINORS

AUTRES - OTHERS

AUTRES - OTHERS

MINEURES - MINORS

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

FUSILLADE / SHOOTOUT

FUSILLADE / SHOOTOUT

Table with columns: BUT GOALS, BUT GOALS

Table with columns: BUT GOALS, BUT GOALS

(LETTRES MOULÉES) SIMON LALIBERTE

ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH

(PRINTED LETTERS) NICOLAS CARRIER

ALEX-L BOUCHER

ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH

BENOIT BELANGER

ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH

JEAN-PHILIPPE ROY

PRÉPOSÉ À LA SÉCURITÉ / SAFETY ATTENDANT

JAYMY VALLEE

PRÉPOSÉ AUX BÂTONS / STICKS ATTENDANT

Table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME

FRANC JEU

TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

POINTAGE FINAL / SCORE

(LETTRES MOULÉES) OFFICIELS / OFFICIALS (PRINTED LETTERS)

POINTAGE FINAL / SCORE

TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

FRANC JEU

Table with columns: FRANC JEU, TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, POINTAGE FINAL / SCORE

Table with columns: JUGE DE BUT GOAL JUDGE, JUGE DE BUT GOAL JUDGE, ANNONCEUR ANNOUNCER, CHRONOMÉTRÉUR TIME KEEPER, MARQUEUR SCOREKEEPER

Table with columns: JUGE DE LIGNES LINESMAN, JUGE DE LIGNES LINESMAN, ARBITRE REFEREE, ARBITRE REFEREE, SIGNATURE DE L'ARBITRE REFEREE'S SIGNATURE

Table with columns: DÉBUT / START, FIN / END, 3e PÉRIODE / 3rd PERIOD, TEMPS RESTANT / REMAINING TIME