

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

VIS NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME ARSENAL L. ST-LOUIS

LOC NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME NATIONAL MONTREAL

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

Table with columns: NO., NOMS - NAMES, G.C.A. JA, BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PÉR. PER.

Table with columns: NO., NOMS - NAMES, G.C.A. JA, BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PÉR. PER.

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

PUNITIONS - PENALTIES

PUNITIONS - PENALTIES

PUNITIONS - PENALTIES

Table with columns: MINEURES - MINORS, AUTRES - OTHERS, N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PÉR. PER.

Table with columns: MINEURES - MINORS, AUTRES - OTHERS, N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PÉR. PER.

Table with columns: MINEURES - MINORS, AUTRES - OTHERS, N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PÉR. PER.

Table with columns: MINEURES - MINORS, AUTRES - OTHERS, N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PÉR. PER.

FUSILLADE / SHOOTOUT

FUSILLADE / SHOOTOUT

Table for shootouts with columns: BUT GOALS, 1-5, (LETTRES MOULÉES) PASCAL GOSSELIN, DOMINIC GAGNON, DAVID ROUX, MIGUEL GOSSELIN

Table for shootouts with columns: BUT GOALS, 1-5, (PRINTED LETTERS) ANTONIO POSCA, ALFREDO FUGACCIA, ANTHONY BORSELLINO

Table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, No, No, B/G, L/S, B/G, L/S, B/G, L/S

Table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, No, No, B/G, L/S, B/G, L/S, B/G, L/S

FRANC JEU

POINTAGE FINAL / SCORE

OFFICIELS / OFFICIALS

FRANC JEU

Table with columns: TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, SPECTATEURS / SPECTATORS

Table with columns: JUGE DE BUT GOAL JUDGE, ANNONCEUR ANNOUNCER, CHRONOMÉTRÉUR TIME KEEPER, MARQUEUR SCOREKEEPER MAUDE BONIN

Table with columns: JUGE DE LIGNES LINESMAN SAMUEL VEILLETTE-BRIERE, ETIENNE MALLET DEMERS, ARBITRE REFEREE STEVE GAGNON, SIGNATURE DE L'ARBITRE REFEREE'S SIGNATURE X

Table with columns: DÉBUT / START, FIN / END, 3e PÉRIODE / 3rd PERIOD, TEMPS RESTANT / REMAINING TIME

