

GRADUOR Sport

Deschamps IMPRESSION

Tim Hortons

BEST BUY

DODGE

belairdirect.

Québec

CCM

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

MINEURES - MINORS / AUTRES - OTHERS

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER, N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER

VIS NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME

CORSAIRES POINTE-LÉVY

POINTAGE - SCORE NO. NOMS - NAMES

Main player list table for VIS team with columns: BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PER. PER, NO., NOMS - NAMES, C.A. JA

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shootout table with columns: BUT GOALS, BUT GOALS

Summary table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME

OFFICIELS / OFFICIALS

Table listing officials: JUGE DE BUT, JUGE DE LIGNES, ANNONCEUR, CHRONOMÉTREUR, MARQUEUR

LOC NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME

PROMUTUEL RIVIÈRE DU LOUP

POINTAGE - SCORE

Main player list table for LOC team with columns: NO., NOMS - NAMES, C.A. JA, BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PER. PER

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shootout table with columns: BUT GOALS, BUT GOALS

Summary table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME

OFFICIELS / OFFICIALS

Table listing officials: JUGE DE LIGNES, JUGE DE LIGNES, ARBITRE, ARBITRE, SIGNATURE DE L'ARBITRE

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

AUTRES - OTHERS / MINEURES - MINORS

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER, N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shootout table with columns: BUT GOALS, BUT GOALS

Summary table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME

OFFICIELS / OFFICIALS

Table listing officials: DÉBUT / START, FIN / END, 3e PÉRIODE / 3rd PERIOD, TEMPS RESTANT / REMAINING TIME