

GRADUOR Sport

Deschamps IMPRESSION

belairdirect.

CCM

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with 3 columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

Table with columns for MINEURES - MINORS and AUTRES - OTHERS, including N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

VIS NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME ARSENAL LAC ST-LOUIS

Main player table for VIS team with columns: N°, NOMS - NAMES, G.A. JA, POINTAGE - SCORE (BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PER. PER.)

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shooting table with columns: BUT GOALS (1-5), (LETTRES MOULÉES) PASCAL GOSSELIN, ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH, etc.

Summary table with columns: TOTAL (MIN, L/S, B/G), SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, etc.

LOC NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME SEIGNEURS DES MILLE-ÎLES

Main player table for LOC team with columns: N°, NOMS - NAMES, G.A. JA, POINTAGE - SCORE (BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PER. PER.)

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shooting table with columns: BUT GOALS (1-5), (PRINTED LETTERS) RAYMOND DION, ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH, etc.

Summary table with columns: TOTAL (MIN, L/S, B/G), SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, etc.

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with 3 columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

Table with columns for AUTRES - OTHERS and MINEURES - MINORS, including N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

FRANC JEU

Table with 2 columns: TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, SPECTATEURS / SPECTATORS

POINTAGE FINAL / SCORE (LETTRES MOULÉES) OFFICIELS / OFFICIALS (PRINTED LETTERS)

Table listing officials: JUGE DE BUT GOAL JUDGE, JUGE DE LIGNES LINESMAN, ANNONCEUR ANNOUNCER, CHRONOMÉTREUR TIME KEEPER, MARQUEUR SCOREKEEPER

POINTAGE FINAL / SCORE (PRINTED LETTERS) OFFICIELS / OFFICIALS (LETTRES MOULÉES)

Table listing officials: JUGE DE LIGNES LINESMAN, JUGE DE LIGNES LINESMAN, ARBITRE REFEREE, ARBITRE REFEREE, SIGNATURE DE L'ARBITRE REFEREE'S SIGNATURE

FRANC JEU

Table with 2 columns: TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, FRANC JEU