

GRADUOR Sport

LEIBNIZ

Deschamps IMPRESSION

Tim Hortons

BEST BUY

DODGE

belairdirect.

Québec

CCM

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER, N° AUTRES - OTHERS, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER

VIS NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME COLLEGE FRANCAIS RIVE-SUD

Main player list table with columns: NO., NOMS - NAMES, G.A. JA, BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PER. PER

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shootout table with columns: BUT GOALS, (LETTRES MOULÉES) STEPHANE KNEZEVI, ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH, (PRINTED LETTERS) SERGE ALAIN, etc.

Summary table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME

FRANC JEU TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

Game summary table with columns: FRANC JEU, TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, SPECTATEURS / SPECTATORS

LOC NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME TYPHON SSF-QUEBEC

Main player list table for LOC team with columns: NO., NOMS - NAMES, G.A. JA, BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PER. PER

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shootout table for LOC team with columns: BUT GOALS, (LETTRES MOULÉES) STEPHANE KNEZEVI, ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH, (PRINTED LETTERS) SERGE ALAIN, etc.

Summary table for LOC team with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME

FRANC JEU TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

Game summary table for LOC team with columns: FRANC JEU, TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, SPECTATEURS / SPECTATORS

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER, N° AUTRES - OTHERS, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER

Large empty grid area for additional notes or statistics.

FRANC JEU TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

Game summary table with columns: FRANC JEU, TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, DÉBUT / START, FIN / END, 3e PÉRIODE / 3rd PERIOD, TEMPS RESTANT / REMAINING TIME