

GRADUOR Sport

Deschamps IMPRESSION

Tim Hortons

BEST BUY

DODGE

belairdirect.

Québec CCM

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

MINEURES - MINORS

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

AUTRES - OTHERS

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

VIS NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME

CYCLONE H. BLIZZARD AAA

POINTAGE - SCORE

Main player statistics table for Cyclone H. Blizzard AAA with columns: NO., NOMS - NAMES, BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PER. PER., G.A. JA

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shootout table with columns: BUT GOALS, 1-5

Summary table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME

OFFICIELS / OFFICIALS

Table listing officials: JUGE DE BUT, ANNONCEUR, CHRONOMÉTREUR, MARQUEUR

LOC NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME

CYCLONE QUEBEC

POINTAGE - SCORE

Main player statistics table for Cyclone Quebec with columns: NO., NOMS - NAMES, BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PER. PER., G.A. JA

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shootout table with columns: BUT GOALS, 1-5

Summary table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME

OFFICIELS / OFFICIALS

Table listing officials: JUGE DE LIGNES, ARBITRE, SIGNATURE DE L'ARBITRE

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

AUTRES - OTHERS

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

MINEURES - MINORS

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shootout table with columns: BUT GOALS, 1-5

Summary table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME

OFFICIELS / OFFICIALS

Table listing officials: DÉBUT / START, FIN / END, 3e PÉRIODE / 3rd PERIOD, TEMPS RESTANT / REMAINING TIME