

GRADUOR Sport

Deschamps IMPRESSION

Tim Hortons

BEST BUY

DODGE

belairdirect.

Québec

CCM

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

Table with columns: MINEURES - MINORS, AUTRES - OTHERS

Main table for PUNITIONS - PENALTIES with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

VIS NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME

PIONNIERS DE LANAUDIÈRES

Main table for VIS with columns: POINTAGE - SCORE, NO., NOMS - NAMES, G.A. JA

FUSILLADE / SHOOTOUT

Table for FUSILLADE / SHOOTOUT with columns: BUT GOALS

Table for game statistics with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME

LOC NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME

PATRIOTES LAVAL

Main table for LOC with columns: NO., NOMS - NAMES, G.A. JA, POINTAGE - SCORE

FUSILLADE / SHOOTOUT

Table for FUSILLADE / SHOOTOUT with columns: BUT GOALS

Table for game statistics with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

Table with columns: AUTRES - OTHERS, MINEURES - MINORS

Main table for PUNITIONS - PENALTIES with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

FRANC JEU

TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

POINTAGE FINAL / SCORE

OFFICIELS / OFFICIALS

POINTAGE FINAL / SCORE

TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

FRANC JEU

Table for FRANC JEU with columns: JUGE DE BUT GOAL JUDGE, ANNONCEUR ANNOUNCER, CHRONOMÉTREUR TIME KEEPER, MARQUEUR SCOREKEEPER

Table for OFFICIELS / OFFICIALS with columns: ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH, ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH, PRÉPOSÉ À LA SÉCURITÉ / SAFETY ATTENDANT, PRÉPOSÉ AUX BÂTONS / STICKS ATTENDANT

Table for OFFICIELS / OFFICIALS with columns: JUGE DE LIGNES LINESMAN, ARBITRE REFEREE, SIGNATURE DE L'ARBITRE REFEREE'S SIGNATURE

Table for TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT with columns: DÉBUT / START, FIN / END, 3e PÉRIODE / 3rd PERIOD, TEMPS RESTANT / REMAINING TIME