



CS Buckingham (Gatineau) VILLE - TOWN Gatineau DATE 19 avr 18 DIVISION PW CLASSE - CLASS AA N° MATCH - GAME N° 3 LIGUE LEAGUE CDMAS

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

VIS AIGLES LAC ST-LOUIS-1 table with columns: NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME, POINTAGE - SCORE NO., NOMS - NAMES, C.A. JA

LOC FRONTENAC table with columns: NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME, NO., NOMS - NAMES, C.A. JA, POINTAGE - SCORE

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES table with columns: MINEURES - MINORS, AUTRES - OTHERS, N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

Table of player statistics for VIS team with columns: BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PER. PER., N°

Table of player statistics for LOC team with columns: NO., NOMS - NAMES, BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PER. PER.

PUNITIONS - PENALTIES table with columns: AUTRES - OTHERS, MINEURES - MINORS, N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

FUSILLADE / SHOOTOUT table with columns: BUT GOALS, BUT GOALS, 1-5 rows

Table of coaches and officials with columns: (LETTRES MOULÉES) SYLVAIN SAUVÉ, ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH, (PRINTED LETTERS) SERGE ALAIN, JAMES BARONE, ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH, JONATHAN DESCHÊNES, MARC LAVOIE, ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH, ERIC RICHARD, SERGE LANDRY, PRÉPOSÉ À LA SÉCURITÉ / SAFETY ATTENDANT, PRÉPOSÉ AUX BÂTONS / STICKS ATTENDANT

FUSILLADE / SHOOTOUT table with columns: BUT GOALS, BUT GOALS, 1-5 rows

Table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME, TOTAL, MIN, L/S, B/G

Table with columns: FRANC JEU, TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, SPECTATEURS / SPECTATORS, POINTAGE FINAL / SCORE

Table with columns: (LETTRES MOULÉES) OFFICIELS / OFFICIALS, (PRINTED LETTERS), JUGES DE BUT GOAL JUDGE, JUGES DE LIGNES LINESMAN, ARBITRE REFEREE, CHRONOMÈTREUR TIME KEEPER, MARQUEUR SCOREKEEPER

Table with columns: TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, FRANC JEU, DÉBUT / START, FIN / END, 3e PÉRIODE / 3rd PERIOD, TEMPS RESTANT / REMAINING TIME