

ENDROIT - PLACE Laval, Complexe Sportif Guimo

VILLE - TOWN LAVAL

DATE 25 avr 18

DIVISION Division - C2

CLASSE - CLASS

N° PARTIE - GAME N° 18

LIGUE LEAGUE

LHG LIGUE HOCKEY GUIMOND

JOUEURS SUSPENDUS - SUSPENDED PLAYERS

VIS NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME Scorpions

LOC NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME Rio Star

JOUEURS SUSPENDUS - SUSPENDED PLAYERS

Table with columns: N°, NOM DU JOUEUR - PLAYER'S NAME, NBR. PARTIES NO. GAMES

Main player list table for VIS with columns: BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PÉR., NO. VIS, NOMS - NAMES, C.A. PE

Main player list table for LOC with columns: NO. LOC, NOMS - NAMES, C.A. PE, BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PÉR.

Table with columns: N°, NOM DU JOUEUR - PLAYER'S NAME, NBR. PARTIES NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

MINEURES - MINORS

AUTRES - OTHERS

Punitions table for VIS with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PÉR., N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PÉR.

PUNITIONS - PENALTIES

AUTRES - OTHERS

MINEURES - MINORS

Punitions table for LOC with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PÉR., N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PÉR.

ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH
ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH
ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH
PRÉP. SÉC. / SAFETY ATTENDANT
PRÉP. BÂTONS / STICKS ATTENDANT

Summary statistics table with columns: GRAND TOTAL L/S, MINUTES, TOTAL L/S B/G, SUPP. OVERTIME L/S B/G, 3e PÉRIODE L/S B/G, 2e PÉRIODE L/S B/G, 1re PÉRIODE LANCERS SHOTS BUTS GOALS, N° DU GARDIEN DE BUT GOALE'S NO., 1re PÉRIODE LANCERS SHOTS BUTS GOALS, 2e PÉRIODE L/S B/G, 3e PÉRIODE L/S B/G, SUPP. OVERTIME L/S B/G, TOTAL L/S B/G MINUTES, GRAND TOTAL L/S

POINTS FRANC-JEU

POINTAGE FINAL SCORE NOM (LETTRES MOULÉES) NAME (PRINTED)

POINTAGE FINAL SCORE POINTS FRANC-JEU

VIS 11

Table of officials: JUGE DE BUT GOAL JUDGE, ANNONCEUR ANNOUNCER, CHRONOMÉTRÉUR TIME KEEPER, ARBITRE REFEREE

Table of officials: MARQUEUR SCORER, JUGE DE LIGNES LINESMAN, ARBITRE REFEREE, SIGNATURE DE L'ARBITRE REFEREE'S SIGNATURE

LOC 13, SPECTATEUR RS SPECTATORS, PARTIE / GAME DÉBUT / START FIN / END 20:10:00