

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

VIS NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME GRENADIERS L. ST-LOUIS

LOC NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME CONQUÉRANTS B.-LAURENTIDES

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

Table with columns: POINTAGE - SCORE NO. NOMS - NAMES, BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PÉR. PER.

Table with columns: NO. NOMS - NAMES, BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PÉR. PER.

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

PUNITIONS - PENALTIES

PUNITIONS - PENALTIES

PUNITIONS - PENALTIES

MINEURES - MINORS AUTRES - OTHERS

MINEURES - MINORS AUTRES - OTHERS

MINEURES - MINORS AUTRES - OTHERS

MINEURES - MINORS AUTRES - OTHERS

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PÉR. PER.

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PÉR. PER.

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PÉR. PER.

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PÉR. PER.

FUSILLADE / SHOOTOUT

FUSILLADE / SHOOTOUT

Table with columns: BUT GOALS, BUT GOALS

Table with columns: BUT GOALS, BUT GOALS

Table with columns: (LETTRES MOULÉES) MARTIN DESCHAMP, ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH, (PRINTED LETTERS) MARIO VADNAIS, STEPHANE PERREAULT

Table with columns: TOTAL SUPP. OVERTIME 3e PÉRIODE 2e PÉRIODE 1re PÉRIODE GARDIENS 1re PÉRIODE 2e PÉRIODE 3e PÉRIODE SUPP. OVERTIME

FRANC JEU TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

POINTAGE FINAL / SCORE (LETTRES MOULÉES) OFFICIELS / OFFICIALS (PRINTED LETTERS)

POINTAGE FINAL / SCORE TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

FRANC JEU

Table with columns: 1, SPECTATEURS / SPECTATORS

Table with columns: JUGE DE BUT GOAL JUDGE, JUGE DE LIGNES LINESMAN, ANNONCEUR ANNOUNCER, CHRONOMÉTREUR TIME KEEPER, MARQUEUR SCOREKEEPER

Table with columns: JUGE DE LIGNES LINESMAN OLIVIER DEMERS, JUGE DE LIGNES LINESMAN Félix Gagné-LeBel, ARBITRE REFEREE ANTHONY DUHAMEL, ARBITRE REFEREE, SIGNATURE DE L'ARBITRE REFEREE'S SIGNATURE X

Table with columns: DÉBUT / START FIN / END, 10:00:00 11:11:00, 3e PÉRIODE / 3rd PERIOD TEMPS RESTANT / REMAINING TIME