

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS table with columns N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

VIS NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME VERT ET NOIR ÉCOLE FADETTE POINTAGE - SCORE NO. NOMS - NAMES C.A. JA

LOC NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME AS DE QUÉBEC AAA POINTAGE - SCORE NO. NOMS - NAMES C.A. JA

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS table with columns N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

Punitions table with columns MINEURES - MINORS, AUTRES - OTHERS, N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

PUNITIONS - PENALTIES

Punitions table with columns MINEURES - MINORS, AUTRES - OTHERS, N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

PUNITIONS - PENALTIES

Punitions table with columns MINEURES - MINORS, AUTRES - OTHERS, N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

PUNITIONS - PENALTIES

Punitions table with columns MINEURES - MINORS, AUTRES - OTHERS, N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shootout table with columns BUT GOALS, BUT GOALS, 1-5

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shootout table with columns BUT GOALS, BUT GOALS, 1-5

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shootout table with columns BUT GOALS, BUT GOALS, 1-5

COACHES table with columns (LETTRES MOULÉES) SEBASTIEN GRENIEF, FRANCIS DESROSIERS, MARC-ANTOINE MORIN, ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH, ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH, ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH, PRÉPOSÉ À LA SÉCURITÉ / SAFETY ATTENDANT, PRÉPOSÉ AUX BÂTONS / STICKS ATTENDANT

COACHES table with columns (PRINTED LETTERS) PIERRE-OLIVIER ROU, RAPHAËL FORTIER, WILLIAM BERNIER

Summary table with columns TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME

FRANC JEU, TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, SPECTATEURS / SPECTATORS

POINTAGE FINAL / SCORE, OFFICIELS / OFFICIALS (LETTRES MOULÉES), JUGES DE BUT, ANNONCEUR, CHRONOMÉTRÉUR, MARQUEUR

POINTAGE FINAL / SCORE, OFFICIELS / OFFICIALS (PRINTED LETTERS), JUGES DE LIGNES, ARBITRE, SIGNATURE DE L'ARBITRE

TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, DÉBUT / START, FIN / END, 3e PÉRIODE / 3rd PERIOD, TEMPS RESTANT / REMAINING TIME

