

GRADUOR Sport

Deschamps IMPRESSION

Tim Hortons

BEST BUY

DODGE

belairdirect.

Québec

CCM

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

MINEURES - MINORS / AUTRES - OTHERS

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

VIS NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME

SÉNATEURS

POINTAGE - SCORE NO. NOMS - NAMES

Main player list table for VIS team with columns: BUTS GOALS, ASS., TEMPS TIME, PER. PER., NO., NOMS - NAMES, C.A. JA

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shootout table with columns: BUT GOALS, (LETTRES MOULÉES) STÉPHANE FORGUES, ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH, etc.

Summary table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, etc.

FRANC JEU / TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

Game status table with columns: FRANC JEU, TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, SPECTATEURS / SPECTATORS

LOC NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME

GOUVERNEURS 2

POINTAGE - SCORE

Main player list table for LOC team with columns: NO., NOMS - NAMES, C.A. JA, BUTS GOALS, ASS., TEMPS TIME, PER. PER.

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shootout table with columns: BUT GOALS, (PRINTED LETTERS) DAVID ROBITAILLE, ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH, etc.

Summary table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, etc.

FRANC JEU / TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

Game status table with columns: FRANC JEU, TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, OFFICIELS / OFFICIALS

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

AUTRES - OTHERS / MINEURES - MINORS

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER., N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

FUSILLADE / SHOOTOUT

Shootout table with columns: BUT GOALS, (PRINTED LETTERS) DAVID ROBITAILLE, ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH, etc.

Summary table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, etc.

FRANC JEU / TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

Game status table with columns: FRANC JEU, TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, DÉBUT / START, FIN / END