

GRADUOR Sport

Deschamps IMPRESSION

belairdirect.

CCM

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS		
N°	NOM / NAME	NBR. MATCHS / NO. GAMES

VIS NOM DE L'ÉQUIPE / TEAM'S NAME						
CONQUÉRANTS B. LAURENTIDES						
POINTAGE - SCORE			NOMS - NAMES			
N°	BUTS / GOALS	ASS.	ASS.	TEMPS / TIME	PÉR. / PER.	C.A. / JA.

LOC NOM DE L'ÉQUIPE / TEAM'S NAME						
SEIGNEURS MILLES-ILES						
POINTAGE - SCORE			NOMS - NAMES			
N°	BUTS / GOALS	ASS.	ASS.	TEMPS / TIME	PÉR. / PER.	C.A. / JA.

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS		
N°	NOM / NAME	NBR. MATCHS / NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES							
MINEURES - MINORS				AUTRES - OTHERS			
N°	CODE INFRACT.	TEMPS / TIME	PÉR. / PER.	N°	CODE INFRACT.	TEMPS / TIME	PÉR. / PER.



PUNITIONS - PENALTIES							
AUTRES - OTHERS				MINEURES - MINORS			
N°	CODE INFRACT.	TEMPS / TIME	PÉR. / PER.	N°	CODE INFRACT.	TEMPS / TIME	PÉR. / PER.

FUSILLADE / SHOOTOUT	
BUT GOALS	BUT GOALS
1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

(LETTRES MOULÉES) SYLVAIN CARON	ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH	(PRINTED LETTERS) ÉRICK LAJOIE
PHILIPPE PAQUETTE LARAMEE	ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH	FRANCIS DESROSIERIS
JOEL BOUCHARD	ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH	
	PRÉPOSÉ À LA SÉCURITÉ / SAFETY ATTENDANT	
	PRÉPOSÉ AUX BÂTONS / STICKS ATTENDANT	MATTHEW BOUDREAU

FUSILLADE / SHOOTOUT	
BUT GOALS	BUT GOALS
1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

TOTAL		SUPP. OVERTIME						GARDIENS						TOTAL							
MIN	L/S	B/G	L/S	B/G	L/S	B/G	L/S	B/G	L/S	B/G	No	No	B/G	L/S	B/G	L/S	B/G	L/S	MIN		
45	0	2			0	1	0			0	1	39	35		0	2	0	1	0		
					0		0			0		40	33							0	0

FRANC JEU	TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT
1	

POINTAGE FINAL / SCORE	(LETTRES MOULÉES) OFFICIELS / OFFICIALS	(PRINTED LETTERS)
3	JUGE DE BUT / GOAL JUDGE	ZACHARY HANDFIELD
	JUGE DE BUT / GOAL JUDGE	PIERRE-ANTOINE CHABOT
	ANNONCEUR / ANNOUNCER	ARBITRE / REFEREE Philippe Claviere
	CHRONOMÈTREUR / TIME KEEPER	ARBITRE / REFEREE
	MARQUEUR / SCOREKEEPER	SIGNATURE DE L'ARBITRE / REFEREE'S SIGNATURE X

POINTAGE FINAL / SCORE	TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT	FRANC JEU
2	DÉBUT / START	
	FIN / END	
	14:00:00	
	3e PÉRIODE / 3rd PERIOD	TEMPS RESTANT / REMAINING TIME
	:	: