

GRADUOR Sport

Deschamps IMPRESSION

belairdirect.

CCM

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

MINEURES - MINORS

AUTRES - OTHERS

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

VIS NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME

ARSENAL L. ST-LOUIS

POINTAGE - SCORE

Table with columns: BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PER. PER., NO., NOMS - NAMES, G.C.A. JA

FUSILLADE / SHOOTOUT

Table with columns: BUT GOALS, BUT GOALS, (LETTRES MOULÉES) MAXIME THIBAUT, ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH, (PRINTED LETTERS) PHILIPPE DAGENAIS

Table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME

LOC NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME

CONQUÉRANTS B. LAURENTIDES

POINTAGE - SCORE

Table with columns: NO., NOMS - NAMES, G.C.A. JA, BUTS GOALS, ASS., ASS., TEMPS TIME, PER. PER.

FUSILLADE / SHOOTOUT

Table with columns: BUT GOALS, BUT GOALS, (LETTRES MOULÉES) MAXIME THIBAUT, ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH, (PRINTED LETTERS) PHILIPPE DAGENAIS

Table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHS NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

AUTRES - OTHERS

MINEURES - MINORS

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER., N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

FRANC JEU

TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

POINTAGE FINAL / SCORE

Table with columns: FRANC JEU, TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, SPECTATEURS / SPECTATORS

Table with columns: JUGE DE BUT GOAL JUDGE, JUGE DE BUT GOAL JUDGE, ANNONCEUR ANNOUNCER, CHRONOMÉTRÉUR TIME KEEPER, MARQUEUR SCOREKEEPER

OFFICIELS / OFFICIALS

Table with columns: JUGE DE LIGNES LINESMAN, JUGE DE LIGNES LINESMAN, ARBITRE REFEREE, ARBITRE REFEREE, SIGNATURE DE L'ARBITRE REFEREE'S SIGNATURE

TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

Table with columns: DÉBUT / START, FIN / END, 3e PÉRIODE / 3rd PERIOD, TEMPS RESTANT / REMAINING TIME