

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

VIS NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME

LOC NOM DE L'ÉQUIPE TEAM'S NAME

MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHES NO. GAMES

Table with columns: POINTAGE - SCORE, NO., NOMS - NAMES, G.A. JA

Table with columns: NO., NOMS - NAMES, G.A. JA, POINTAGE - SCORE

Table with columns: N°, NOM / NAME, NBR. MATCHES NO. GAMES

PUNITIONS - PENALTIES

PUNITIONS - PENALTIES

PUNITIONS - PENALTIES

PUNITIONS - PENALTIES

Table with columns: MINEURES - MINORS, AUTRES - OTHERS, N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

Table with columns: N°, CODE INFRACT., TEMPS TIME, PER. PER.

FUSILLADE / SHOOTOUT

FUSILLADE / SHOOTOUT

Table with columns: BUT GOALS, BUT GOALS, 1, 2, 3, 4, 5

Table with columns: BUT GOALS, BUT GOALS, 1, 2, 3, 4, 5

Table with columns: (LETTRES MOULÉES) LOUIS-MARTIN LAN, ENTRAÎNEUR CHEF / HEAD COACH, (PRINTED LETTERS) DAVID MARTEL, STEPHANE GAGNON, ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH, SERGE DUFOUR, PIERRE GAGNÉ, ENTRAÎNEUR ADJOINT / ASS. COACH, JONATHAN LANGLOIS, PRÉPOSÉ À LA SÉCURITÉ / SAFETY ATTENDANT, PRÉPOSÉ AUX BÂTONS / STICKS ATTENDANT

Table with columns: TOTAL, SUPP. OVERTIME, 3e PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 1re PÉRIODE, GARDIENS, 1re PÉRIODE, 2e PÉRIODE, 3e PÉRIODE, SUPP. OVERTIME, TOTAL

FRANC JEU

TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

POINTAGE FINAL / SCORE

(LETTRES MOULÉES)

OFFICIELS / OFFICIALS

(PRINTED LETTERS)

POINTAGE FINAL / SCORE

TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT

FRANC JEU

Table with columns: FRANC JEU, TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT, POINTAGE FINAL / SCORE

Table with columns: JUGE DE BUT GOAL JUDGE, JUGE DE BUT GOAL JUDGE, ANNONCEUR ANNOUNCER, CHRONOMÉTREUR TIME KEEPER, MARQUEUR SCOREKEEPER

Table with columns: JUGE DE LIGNES LINESMAN, JUGE DE LIGNES LINESMAN, ARBITRE REFEREE, ARBITRE REFEREE, SIGNATURE DE L'ARBITRE REFEREE'S SIGNATURE

Table with columns: DÉBUT / START, FIN / END, 3e PÉRIODE / 3rd PERIOD, TEMPS RESTANT / REMAINING TIME

